PROTOCOL ASSISTÈNCIA PARTIT PROPER DISSABTE 3 D’OCTUBRE.

**DATA:** Dissabte 3 d’octubre de 2020.

**CATEGORIA:** Sènior Divisió d’Honor i S23.

**LLOC:** ESTADI BALDIRI ALEU

**EQUIP VISITANT:** FC BARCELONA – FC BARCELONA S23

**Hora:** Partit S23: 14:00 h.

Partit Primer Equip: 18:00 h.

En el partit s’aplicarà el mateix protocol que es va seguir en el partit amistós del passat dissabte contra l’Hospitalet, el qual serà d’estricte compliment per a tots els assistents:

1. El camp tindrà un aforament limitat de **200 persones i** estarà **limitat als socis del club**de qualsevol de les seves categories.
2. A la graderia estaran marcades les cadires que es poden ocupar, prèviament marcades seguint el protocol de distància de seguretat.
3. Tots els assistents hauran d’estar asseguts en el seu seient durant el partit, no es permetrà estar de peu.
4. S’haurà de dur posada la mascareta en tot moment.
5. No es podrà dur menjar i/o beguda al partit.
6. S’hauran de seguir, en tot moment, les indicacions que es rebin per part del personal del club que estarà encarregat de vetllar pel compliment del protocol COVID-19.

**PROTOCOL PER PODER ASSISTIR AL PARTIT:**

1. Confirmar l’assistència al partit al correu electrònic [uesantboiana@uesantboiana.com](mailto:uesantboiana@uesantboiana.com).

La data màxima per confirmar serà el divendres 2 d’octubre a les 18:00 h. No s’acceptaran reserves fora d’aquest horari.

1. S’haurà d’omplir el Formulari de Declaració Responsable que s’adjunta a la pàgina web del club i donar-lo a la porta en el moment d’entrar o bé enviar-lo adjunt en el mateix correu de confirmació d’assistència.

**NOTA**: El paper s’ha d’enviar prèviament o dur en ma el dia del partit, no es podran omplir els formularis a la porta.

1. La porta d’accés serà la de Pau Claris. La porta s’obrirà una hora abans de l’inici de cada partit.

**PREGUEM LA COL·LABORACIÓ DE TOTHOM PER TAL DE COMPLIR AQUESTS PROTOCOLS, LA LLUITA CONTRA LA PANDÈMIA ÉS UNA COSA DE TOTS !**

UNIÓ ESPORTIVA SANTBOIANA

Setembre de 2020.